TegeViewer

く変更履歴>

2024/12/12 Ver1.00第一弾リリース2025/01/24 Ver1.10UVC カメラ取込追加(Jetson は除く) P8 以降参照

<Windows>

1. インストールと起動

ReleaseWin.zip をダウンロード&解凍後、TegeViewer.exe を実行して下さい、 下記画面が表示されます。

| Informatio | n | | | Ð |
|------------|--------------------|-------------|-------|---|
| Analysis | data | | | |
| | R | G | В | |
| Average | ,- | | ,- | |
| Std .Dev | | | ,- | |
| S/N | ,- | | | |
| Max | ,- | | | |
| Min | ,- | | | |
| Max-Mi | n | | | |
| | Сору | Analysis (| lata | |
| ROI Sele | ctionType | | | |
| | tangle (mouse o | drag) | | |
| ⊖ Fixe | d area (Input po | sition, siz | e) | |
| Оно | izontal line (Hei | ght = 1) | | |
| ⊖ Ver | ical line (Width : | = 1) | | |
| O Full | size (All image a | irea) | | |
| - ROI Area | | | | |
| Lef | Тор | | | |
| | | Cent | er100 | |
| Wid | h Height | | | |
| | 0 minute | | | |
| | U pixeis | | | |

2. 画像読み込み

File→Open で画像ファイルを読み込んで下さい、対応フォーマット .bmp / .jpg / .png Q1 TegeViewer Ver1.00 File View Analysis Help



画像が表示され、タイトル部分にファイルの情報が表示されます。



もしくは、対象ファイルを上記ウィンドウにドラッグアンドドロップして下さい。

3. 操作 : Viewメニュー



| ZoomIn | 拡大表示 | Ctrl | ٢ | ++— |
|---------|------|------|---|-----|
| ZoomOut | 縮小表示 | Ctrl | ٤ | -+- |

Ctrl 押しながらマウスホイールでも拡大/縮小可能です

| Fit to window | サイズに合わせて自動縮倍表示 | F + |
|---------------|----------------|-----|
| Org. | 画像原寸表示 | 0キー |





以下は複数ファイルドロップ時のみ Previous image 前の画像に切替 P キー Next image 次の画像に切替 N キー

画像エリア内にマウスが有ると、ステータスバー右に、現在の座標と画素値、およびズーム倍率が表示されます。





画像拡大時、スクロールバーもしくは画像上マウス右ボタンドラッグで、画像を移動出来ます。





4. 操作 : Analysisメニュー

RoiSelectionType でエリア指定 → エリア内の解析情報を表示します。

| Copy Analysis data | | |
|---|--|---|
| ROI Selection Type Rectangle (mouse drag) Fixed area (Input position, size) Horizontal line (Height = 1) Vertical line (Width = 1) Full size (All image area) | Rectangle FixedArea Horizontal line Vertial line Full size | マウスで矩形エリアドラッグ指定 数値で矩形エリア座標指定 マウスで水平ライン指定 マウスで垂直ライン指定 画像全体指定 |
| | | |

例: Rectangle でエリア指定 → Analisys data にエリア内解析データが表示されます、詳細は 6 ページ参照。



Horizontal line と Vertical line は、シングルクリックで水平もしくは垂直ライン全体、 ドラッグ&ムーブで、ライン上の範囲を指定出来ます。



ROISelectionType は、Analysis→ROI SelectionType でも指定出来ます、 Rectangle/Horizontal line/Vertical lin は、R、H、V キー押下で切替出来ます。

| <u>F</u> ile <u>V</u> iew | Analysis Help | | | |
|---------------------------|-------------------|-----|--|--|
| | Level. | | Level. Hist. | |
| | Hist. | | | |
| | ROI SelectionType | e 🔸 | Rectangle R | |
| | Cursor color | С | FixedSize | |
| | | | Horizontal H | |
| | | | Vertical V | |
| | | | Full | |
| | | | the second s | |

Analysis→Cursor color で、カーソルの色を変更出来ます。



Analysis→Level. / Hist.、ツールバーのLevel. /Hist. で、 ROIエリアの画像レベルグラフ、ヒストグラムを表示します。



画像レベルグラフ

ヒストグラム



■R/G/B チェック

■Copy ボタン Excelに貼った例 レベルグラフ A列 X方向(画像座標) B~D列 RGB 画素レベル

| | А | В | С | D | |
|----|-----|-----|-----|----|--|
| 1 | 206 | 168 | 116 | 53 | |
| 2 | 207 | 165 | 112 | 50 | |
| 3 | 208 | 166 | 114 | 52 | |
| 4 | 209 | 167 | 116 | 55 | |
| 5 | 210 | 166 | 115 | 52 | |
| 6 | 211 | 167 | 116 | 54 | |
| 7 | 212 | 168 | 119 | 59 | |
| 8 | 213 | 168 | 120 | 62 | |
| 9 | 214 | 169 | 124 | 67 | |
| 10 | 215 | 170 | 126 | 70 | |
| | | | | | |

RGB 各々、グラフ描画するかどうかを指定出来ます。 グラフデータを TAB 区切りテキストでクリップボードにコピーします。

> ヒストグラム A列 画素レベル (0~255) B~D列 RGB 個数

| | А | В | С | D | |
|---|---|---|---|----|--|
| 1 | 0 | 0 | 0 | 18 | |
| 2 | 1 | 0 | 0 | 6 | |
| 3 | 2 | 0 | 0 | 7 | |
| 4 | 3 | 0 | 0 | 21 | |
| 5 | 4 | 0 | 0 | 27 | |
| 6 | 5 | 0 | 3 | 29 | |
| 7 | 6 | 0 | 0 | 64 | |
| 8 | 7 | 0 | 0 | 57 | |
| 9 | 8 | 0 | 2 | 75 | |
| | | | | | |

以下はレベルグラフのみ

Direction Average

グラフのX軸方向指定 H:Horizontal V:Vertical チェックすると、平均した一本のグラフを描画 チェックしないと、全ライン描画(エリアが大きいと時間掛かります)



チェック有り 3本を平均した1ライン描画



Vキー → Vertical マウスで垂直方向範囲指定



R キー → Rectangle マウスで矩形エリア指定







右クリックで拡大



右クリックで拡大







グラフ上でダブルクリック、もしくは AutoScale ボタンで元の表示に戻ります。



Averageエリア内平均値Std. Dev.標準偏差 下記計算式

Std. Dev. =
$$\sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{N} (x_i - \overline{x})^2}{N}}$$

N エリア内画素数
 Xi 個々の画素レベル
 X エリア内平均値

S/N

下記計算式 p-p 値は 255 (現状 8bit 画像のみなので)

$$S / N(dB) = 20 \log \frac{E_{sp-p}}{RMS}$$

E_{sp-p} :信号の p-p 値 RMS:ノイズ実効値

"Copy Analisys data"ボタンで、TAB 区切りテキストとしてデータをコピー出来ます。

Excel 貼付け例 上記画面のデータが、一行で横並びでコピーされます。

| | Α | В | С | D | Е | F | G | Н | Ι | J | К | L | М | Ν | 0 | Ρ | Q | R | S |
|---|--------|-------|-------|-----|----|-----|--------|-------|-------|-----|---|-----|-------|-------|-------|-----|---|-----|---|
| 1 | 144.86 | 25.24 | 20.09 | 240 | 19 | 221 | 110.97 | 33.74 | 17.57 | 209 | 5 | 204 | 75.35 | 47.14 | 14.66 | 200 | 0 | 200 | |
| ~ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

<Linux>

ReleaseLinux. zip をダウンロード&解凍して下さい。 (ファイル名: TegeViewer)

chmod +x TegeViewer で、実行可能に設定して下さい。



TegeViewer を実行して下さい、操作方法等は Windows 版と同じです。



<UVC カメラ対応>

Ver1.10よりUVCカメラ取込に対応しました、カメラ接続後に Camera→Detect Camera をクリック

| File | View | Analy | sis | Ca | mera | Help | | | | | | |
|------|------|-------|-----|------------------|------------|----------|------|-------|--|--------------------------|---|--|
| T | | | | Det | ect Camera | D | vel. | Hist. | | $\triangleright \square$ | | |
| ; | ν | 2 | | \triangleright | Star | t Camera | | | | 1 | , | |
| | | | | | Stop | o Camera | | | | | | |

UVC カメラが見つからない、もしくは複数台見つかった場合は下記メッセージが表示されます、 必ず、UVC カメラー台だけを接続して下さい。(複数カメラから選択するのは未実装)



UVC カメラを検出出来ると、カメラ名(QcameraDevice の Desctiprion)が表示されます、 StartCamera ボタンが有効に変わります。(Windows と Linux で Description は異なるようです)

| Linux |
|--|
| TegeViewer Ver1.10 : UVC Camera (046d:0825) |
| <u>File V</u> iew <u>A</u> nalysis <u>C</u> amera <u>H</u> elp |
| 🛅 🖞 😌 😋 Org. 🔇 🔰 Level. Hist. 🕨 |
| |

Start ボタンで画像取込開始、Stop ボタンで取込停止します。

取込中、カメラ名の右に取込フォーマット、右下にフレームレートが表示されます。

- F:XX カメラ画像取込のフレームレート(QVideoSink の videoFrameChanged の周期)
 - D:XX 画像表示更新のフレームレート (QImageScene の addPixMap の周期)

| File View Analysis Camera Help | U TegeViewer Ver1.10 : Logicool HD Webcam C270 : YUV420P | — — — X, |
|--|---|--|
| Image: Construction Image: Construction< | File View Analysis Camera Help | 🔃 ImageLevel X |
| Image: state in the state | $\square \blacksquare \blacksquare \bigcirc $ | □ R □ G □ B Direction ● H □ V □ Average Copy AutoScale |
| | | 250 200 200 150 100 500 600 610 620 630 640 650 600 670 680 Horizontal pos. |

※現状、カメラの制御(解像度やフォーマット切り替えなど)は出来ません。

※Linux でも動きましたが、ROI エリアが大きいと(Full 等) FrameRate が低下します、 Windows では低下しないので、Linux 特有の要因が有りそう。